# **APP IN FLASK:**

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

/ -> rappresenta la Homepage…infatti definisce una funzione index.

Che ritorna la stringa Hello World!

# AVVIO UN SERVER LOCALE SU PC

PROMPT DEI COMANDI

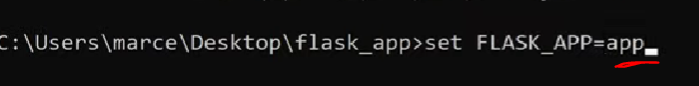
Prima creo una cartella con il file py all’interno…poi apro il cdm :

* cd Desktop
* entro nella cartella cd flask\_app
* se scrivo poi dir vedo il file

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

Prima di lanciare il sito web devo predisporre 2 variabili:



Set -> comando di set

App-> nome file ma nn necessario

SETTO LA VARIABILE DI AMBIENTE:

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

Poi posso lanciare:

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

## Ottengo il mio indirizzo remoto



# Creo un template html

Con bootstrap

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

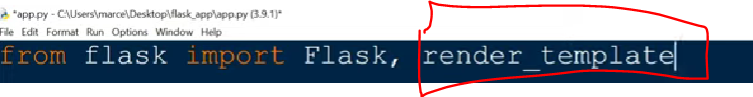
Ci metto il nome del file html esempio index.html

## Copiare il template da Bootstrap:

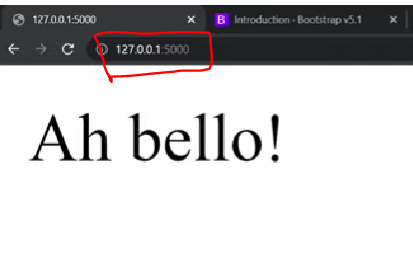
Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

DOPO AVER FATTO IL TEMPLATE CON LE DOVUTE MODIFICHE AL TITOLO-> IMPORTO IL TEMPLATE:



Se torno al mio indirizzo remoto:



Ora personalizzo ancora con bootstrap:

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

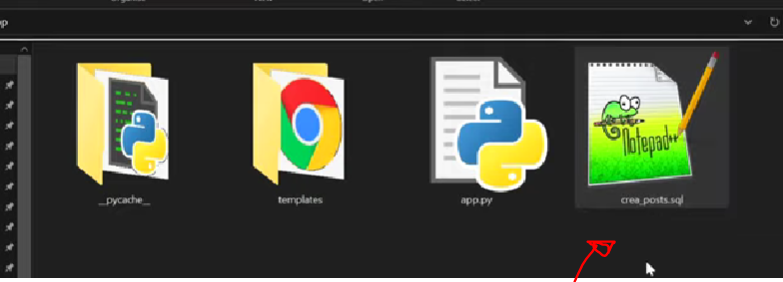
Il logo che ho utilizzato per la Navbar:

[https://cdn-icons-png.flaticon.com/51...](https://www.youtube.com/redirect?event=video_description&redir_token=QUFFLUhqbWdrVEhwZ21rckx4VHJjcWFxcV9mWlJCVHJZd3xBQ3Jtc0treE5fZ3NsMlJkQ0pDOFMyMVEyclpXYV9TbmZ5RS1xeG5fSFhPVG9mZXFIWXhseWdLVVFfM01xM2RiS0EzNWNOTnMxS1BMNEZVMzRQWWVINHdwZUgtVU03R3hTMmhteWFiUHpEbHNSS3BXMmpWeThRRQ&q=https%3A%2F%2Fcdn-icons-png.flaticon.com%2F512%2F3388%2F3388607.png&v=hDNxHiybF8Q)

Il sito di Bootstrap: [https://getbootstrap.com/](https://www.youtube.com/redirect?event=video_description&redir_token=QUFFLUhqbUduVnVCWFFCM3l1NlE4VW9YWk0xWDl6LWpzQXxBQ3Jtc0tsWW0xbEluT1ZLWnlkVHNDUlNDZklCVklmcXlLWk9pQUEzbzRQTHR2cW9iUS01LXhnUG9wejFZRlZvNDE4dDRHeWRfUnR2N3N6V2FLaEYzQmt4TmlzSXN0RDdYcDIyWjAtNS1uSldrN2R6SUVJTWpzTQ&q=https%3A%2F%2Fgetbootstrap.com%2F&v=hDNxHiybF8Q)

# BACKEND:

sql

creo un file sql -> una tabella che contiene i post: 

nel file sql.-> con nome crea\_posts.sql

Immagine che contiene testo

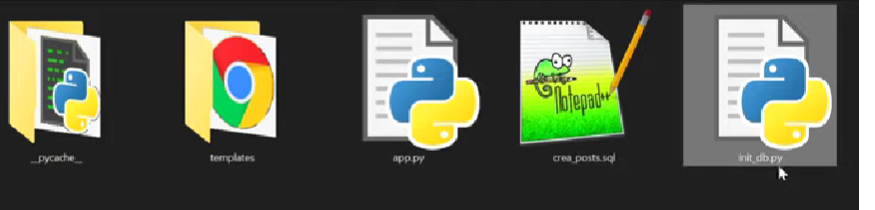
Descrizione generata automaticamente

Inserisco dei valori:

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

## Inizializzazione DB



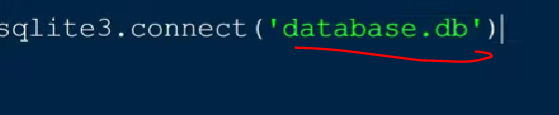
Utilizzo la funzione connect di sqllite3 per applicazioni semplici e leggere

### Nel file ini\_db

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

Do un nome e sqlite lo crea:



Il risultato lo salvo in una variabile:

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

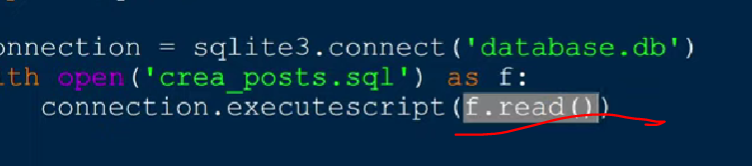
Lancio il file sql ( crea\_posts.sql

) con with open e lo salvo come f

Sull’ogetto connessione faccio executescript.

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

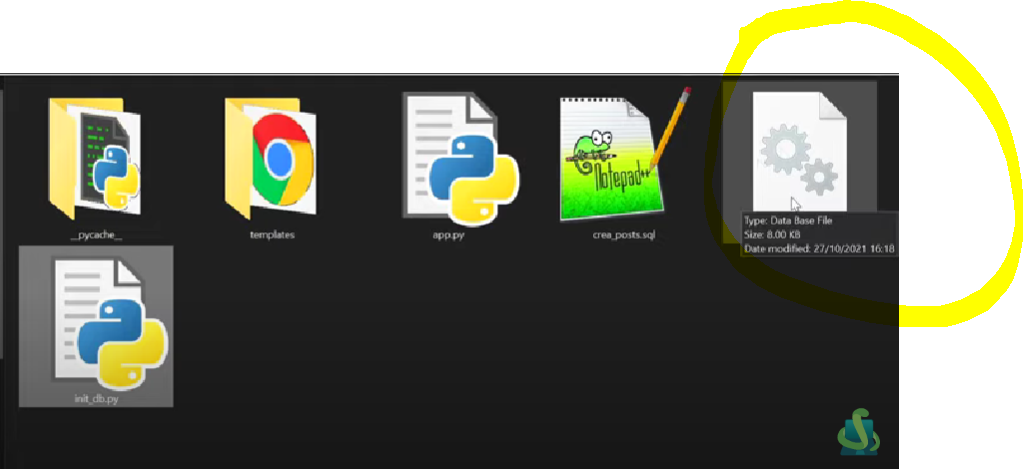


Poi faccio un commit echiudo la connessione:

Immagine che contiene testo

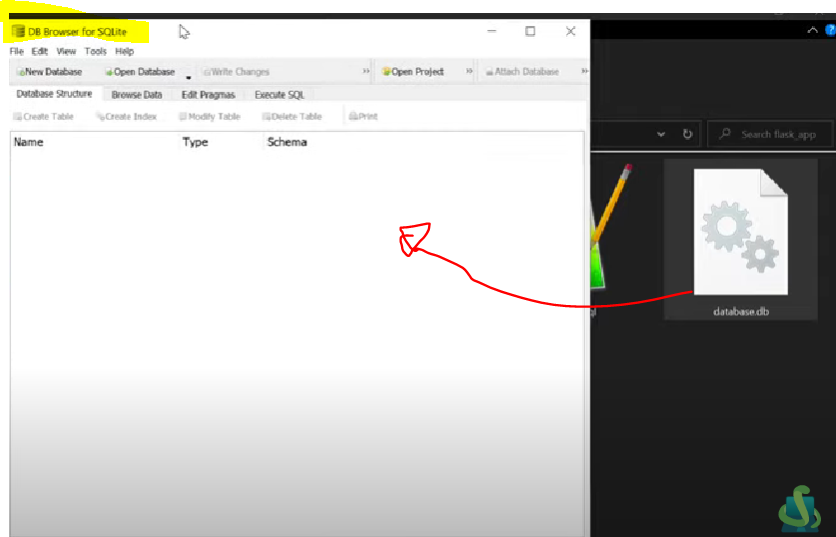
Descrizione generata automaticamente

Poi premo F5 o play e quando lancio il file mi viene creato il file:



Posso verificare il file con DB BROSWARE SQL LITE trascinando il file:

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

Import sqlite: Devo mettere in comunicazione il db con la pagina:

# Creao un ciclo per ciclare sui post della lista

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

Poi lo chiudo :

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

Personalizzo con la variabile le colonne che devono cambiare messe nel file sql:

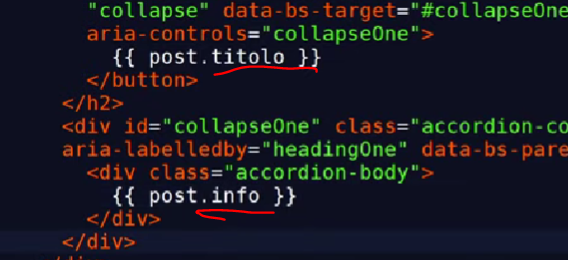


Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente



Appunti di elena bonapitacola mediante la lezione di epicode. Le app con Flask – parte 1.

(file successivi- Parte 2 e 3)